



<p>Principles Simulations</p>	<p>اصول شبیه سازی</p>	<p>درس</p>
<p>▶ Discrete Event System Simulation, Jerry Banks et all, Fourth Edition, 2005, Prentice-Hall ▶ Handbook of Simulation, Edited by Jerry Banks, 1998, John-Wiley ▶ Stochastic Discrete Event Systems, Armin Zimmermann, 2008, Springer ▶ Simulation: The Practice of Model Development and Use, Robinson, 2004, John-Wiley ▶ Simulation modeling: Handbook A Practical Approach, Chung, 2004, CRC Press ▶ Simulation Modeling and Analysis with Arena, Altiook and Melamed, 2007, Academic Press ▶ Computer Simulation Techniques: The definitive introduction, Harry Perros, Computer Science Department, NC state university, Raleigh, NC, 2008, <a href="http://www.csc.ncsu.edu/faculty/perros/simulation.pdf">http://www.csc.ncsu.edu/faculty/perros/simulation.pdf</a></p>	<p>▶ شبیه سازی سیستم های گسسته می باشد، هشتم مخلو جی، انتشارات دانشگاه صنعتی شریف ▶ علم و هنر شبیه سازی، ترجمه علی اکبر عرب مازان، مرکز نشر دانشگاهی</p>	<p>مراج</p>
<p>آرمان بهاری، استادیار و عضو هیات علمی تام وقت دانشگاه سیستان و بلوچستان، دانشکده مهندسی صنایع و معدن، گروه مهندسی صنایع</p>	<p>لیسانس مهندسی صنایع گرایش برنامه ریزی و تحلیل سیستم ها فوق لیسانس مهندسی صنایع گرایش مهندسی سیستم های اقتصادی دکتری تخصصی مهندسی صنایع گرایش اتوماسیون صنعتی</p>	<p>مدرس</p>
<p>۱. الگوریتم بهینه سازی مهاجرت پرندگان (Migrating Birds Optimization algorithm) ۲. بهینه سازی مبتنی بر جغرافیای زیستی (Biogeography-Based Optimization) ۳. کرم شب تاب (Firefly) ۴. درخت پوشای کمینه (Minimum Spanning Tree) ۵. الگوریتم VDO ۶. الگوریتم بهینه سازی مبتنی بر یادگیری (TLBO ( Teaching learning-based optimization) ۷. مسافر دزد شده دوره کرد (Traveling Salesman Problem) ۸. الگوریتم لیگ قهرمانان ( League Championship Algorithm )</p>	<p>مباحث</p>	<p>مباحث</p>

۹. بهینه‌سازی ازدحام ذرات (Particle Swarm Optimization)
۱۰. حل مسایل تخصیص منابع با استفاده از الگوریتم ژنتیک (Quadratic Assignment Problem)
۱۱. الگوریتم شیدسازی شده تبرید (Simulated Annealing)
۱۲. بهینه‌سازی کلونی مورچه‌ها (Ant Colony)
۱۳. الگوریتم جستجوی ممنوعه (Tabu Search)
۱۴. چکد آب‌های هوشمند (Intelligent Water Drops)
۱۵. الگوریتم جستجوی پراکنده (Scatter Search)
۱۶. کلونی زنبورها
۱۷. الگوریتم شبکه‌های عصبی (Neural Network)
۱۸. الگوریتم ایمنی (Immune Algorithm)
۱۹. الگوریتم محامل تفاضلی (Differential Evolution)
۲۰. الگوریتم جستجوی محلی جهت دار شده (Local Search)
۲۱. الگوریتم جستجوی تطبیقی تصادفی خریصانه (Greedy Randomized Adaptive Search)
۲۲. الگوریتم منگ (Memetic Algorithm)

استاد از کامپیوتر	<ul style="list-style-type: none"> <li>• نرم افزارهای متداول بهینه‌سازی نظیر CPLEX, LINGO, GAMS</li> <li>• نرم افزارهای متداول برنامه‌نویسی نظیر ++C, Matlab, Visual Basic</li> </ul>
پروژه ها	ارزیاب الگوریتم شیدسازی در کلاس حل تیرین
نمره دهی	پروژه و ارزش مطلب در کلاس ۴۰٪ امتحان پایا ترم ۶۰٪
ایمیل استاد	Arman_bahari@aut.ac.ir , Arman_bahari@eng.usb.ac.ir
نیمسال اول	۹۷-۹۸